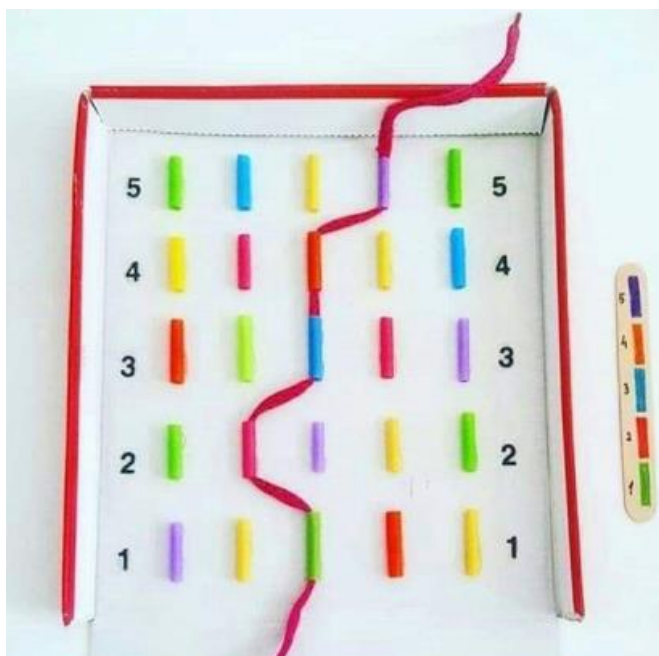


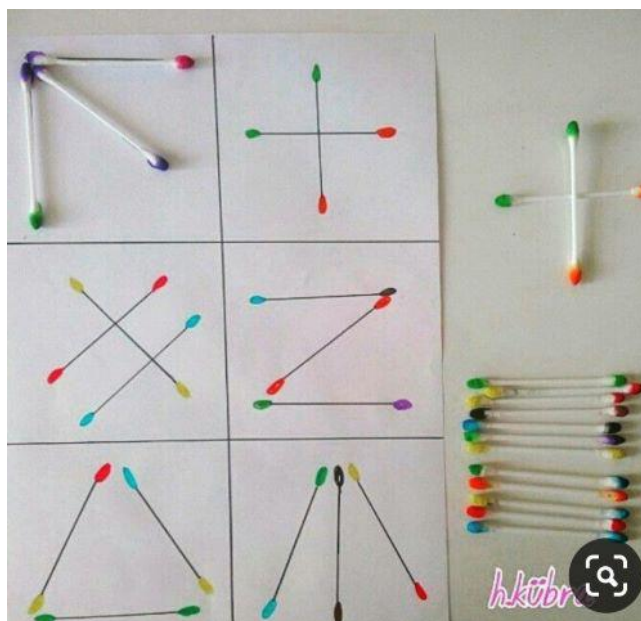
AKTIVNOSTI ZA RAZVOJ PAŽNJE

- **Igra Kaladont** – kad jedan igrač kaže neku riječ, drugi mora reći riječ koja počinje sa zadnja dva glasa prethodne riječi. Igra se dovršava kad netko kaže riječ na koju se igra ne može nastaviti (KALadont) tj. riječ ne smije završiti na KA jer je time igra gotova. Riječ mora biti poznata, a ne neka izmišljena i ne smije biti na stranom jeziku. Ne smiju se koristiti vlastita imena niti skraćenice. Poželjno je da se riječi ne ponavljaju – dvije iste riječi u jednom krugu igre ne važe.
- **Kutija ili vrećica iznenađenja** - vrećica od tkanine sa sadržajem predmeta koji su po obliku, materijalu, strukturi i veličini različiti (metal, drvo, koža, pluto, plastika, guma, vosak, spužva... Igru treba početi s predmetima koji su djetetu poznati. Najbolje bi bilo sve sakriti u neku kutiju ili vrećicu u koju će dijete uvući ruku, opipati predmet, opisati ga, imenovati, a tek onda izvaditi i provjeriti ispravnost. Djetetu se mogu postaviti sljedeća pitanja: -
„Nabroj predmete koji su izvađeni! Nabroj predmete točnim redoslijedom kojim su izvađeni iz kutije!“
- **Leti / leti** – igrač imenuje predmete i bića. Ako predmet/biće može letjeti, dijete treba mahati rukama kao da leti, a ako predmet/biće ne leti onda dijete mora mirno stajati ili sjediti.
- **Luckaste rečenice** - smišljajte različite rečenice s greškom u smislu, a dijete treba ispraviti grešku. Zamolite dijete da vam objasni zašto je rečenica pogrešna. Primjeri:
 - Dječak je prozorom razbio loptu.
 - U proljeće je selo poplavilo rijeku.
 - Poslije gljiva u šumi raste kiša.
 - Turisti su na more doletjeli vlakom.
 - U vrtu su jabuke skupljale djecu u košare.
 - Volim kruške, jabuke, šljive i ostalo povrće.

- ***Malo i živo*** - izgovarajte različite riječi, a dijete mora pažljivo slušati i pljesnuti rukama (ili učiniti neku jednostavnu gestu po dogovoru) samo kada čuje riječ koja označava nešto maleno i živo (ili neka druga varijanta). Prijedlozi: bubamara, slon, krokodil, krevet, loptica, naočale, soba, sat..
- ***Oboji slovo*** – pripremite novine i flomaster kojim će dijete obojiti ista slova na nekom tekstu, npr. sva slova B plavom bojom, ili slovo D crvenom bojom.
- ***Odgonetni riječ*** - dosjetite se riječi kojima pomiješajte slogove. Te riječi zapišite velikim tiskanim slovima i dajte djetetu da prepozna o kojoj se riječi radi. Primjerice, VA-LI-DA, ČA-KU,...
- ***Opiši crtež*** – jedan igrač dobiva crtež koji treba opisati svojem paru tako da ga uspije precrtati. U početku roditelj zadaje zadatke djetetu. Primjerice: „*Na sredini papira nacrtaj kuću. U gornjem desnom kutu nacrtaj sunce. Iznad kuće nacrtaj 3 ptice. Lijevo od kuće nacrtaj drvo. Na drvetu nacrtaj 5 jabuka....*“
- ***Prekriži suvišno slovo*** – dosjetite se kraćih riječi kojima dodajete po jedan glas koji mu inače ne pripada. Te riječi zapišite velikim tiskanim slovima i dajte djetetu da prepozna koje je slovo višak u toj riječi. Primjerice, ZIMVA, TRAVŠA, MILŠ...
- ***Provlačenje vezice po uzorku*** – na tvrđu podlogu zalijepite izrezane slamke u raznim bojama te ih pravilno rasporedite u pet redova. Nacrtajte nekoliko kartica sa zadacima u kojima se vidi kroz koje boje i u kojem redu dijete treba provući špagu ili neki slični materijal.



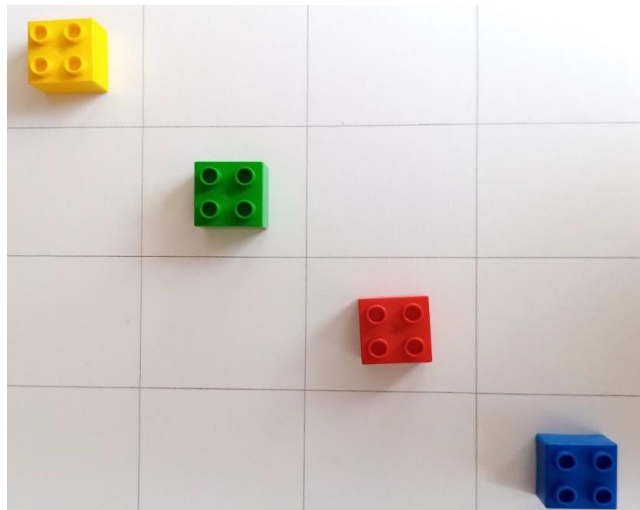
- **Riječ po riječ – priča** – prva riječ koju izgovori prvi igrač je prva riječ u prvoj rečenici vaše priče. Drugi igrač mora ponoviti riječ i nadodati svoju (treći igrač dvije riječi prethodnih igrača i svoju...) i tako redom.
- **Slaganje prema predlošku** – krajevi štapića za uši oboje se u različite boje, ali tako da ih se može složiti na zadane predloške s kombinacijama linija obojanih štapića.



Varijacija:



- **Stavi stvar na svoje mjesto** - Dijete se usmjeri na promatranje predmeta u kući: gdje što stoji, što pripada u kuhinju, a što dječjoj sobi? Zatim dijete izađe iz sobe, a 10-15 predmeta se stavi na stol. Od djeteta se traži da vrati predmete na svoje mjesto.
- **Sudoku za djecu** - napravite na papiru kvadrate jednake veličine (obavezno jednak broj redova i stupaca). S obzirom na broj kvadrata u jednom redu uzmite jednako toliki broj predmeta različitog izgleda (lego kockice) 16 kockica po 4 boje = 4 žute, 4 plave, 4 zelene i 4 crvene kockice. Ako je djetetu zadatak prelagan – povećajte broj polja i boja (npr. 6x6 polja, sa 6 različitih boja). Sudoku igra počinje tako da ćemo na kartonu ili papiru postaviti 4 kockice različite boje (kockice mogu biti na bilo kojem polju). Dijete ima zadatak da u svakom redu i stupcu složi kockice različitih boja ali pri tom paziti da se u niti jednom redu ili stupcu ne smije ponoviti ista boja.



- **Što je pogrešno?** - recite djetetu: „Mali Ivan čitao je rečenice i pogrešno izgovorio neke riječi. Znaš li gdje je pogriješio i koje su prave riječi? Ovca je pokraj šume prestrašio strašni luk (VUK). Ovca je od njega pobjegla u visoku zelenu kravu (TRAVU). Pas je u zubima nosio gost (KOST).
Mama je Luki napravila sendvič sa žirom (SIROM). Ljeti se kupamo u boru (MORU).“ Dijete treba po sluhu i smislu prepoznati koju riječ mora zamijeniti ispravnom.
- **Zabranjene riječi** – s djetetom se dogovorite da npr. umjesto riječi "da" kaže "pljus-pljas", a umjesto riječi "ne" "bim-bom". Postavite mu pitanja na koja bi trebalo odgovoriti sa da ili ne (npr. „Je li danas sunčano? Pada li kiša?“)
- **Zapamti broj** - voditelj kaže: "Izgovorit ću istu riječ nekoliko puta. Slušaj pažljivo koliko sam puta izgovorio i stavi na stol onoliko figurica (dugmadi, zrnaca graha i sl.) koliko puta si čuo tu riječ."
- **Zrak, voda, kopno** - odrasla osoba imenuje različite predmete i bića. Dijete ih treba brzo razvrstavati. Ako predmet pripada zraku (leti) - podiže ruke u vis, ako pripada vodi (pliva/plovi) - spušta ruke, ako pripada kopnu (vozi, hoda, trči, skače, gmiže itd.) - širi ruke u strane. Zraku će pripadati ne samo ono što leti, nego i ono što se nalazi nu nebu događa na nebu ili u svemiru. Vodi će pripadati sve što se događa ili što se obično nalazi u vodi. Kopnu, sukladno, pripada sve što se događa ili što se obično nalazi na tlu ili ispod površine tla.
 Zrak: pilot, astronaut, padobran, balon, cepelin, zvijezde, komet, meteor, planet, Mjesec, Sunce, grmljavina, munja.
 Kopno: potres, hrast, bor, tratinčica, visibaba, nogomet, košarka, jaglac...
 Voda: akvarij, bazen, podmornica, plivač, mornar, alge, morski krastavac, kupaći kostim, ronilac, peraje, oluja, vaterpolo...