

EMOCIJE

OBOJENO IME

- Unaprijed je važno dogovoriti koja ćemo raspoloženja koristiti u igri (npr. radost, tuga, ljutnja, strah, iznenađenje (pozitivno i negativno), gađenje, ljubav, ponos, sram, bijes, ljubomora, hrabrost, usamljenost, zabrinutost). Svatko izgovara ime jednog igrača u raspoloženju koje sam odabere, nakon čega ostali moraju pogoditi o kojem je raspoloženju riječ. Prije igre dijete se može prisjetiti situacija u kojima se stvarno osjećalo tako da odgovara odabranim raspoloženjima. Prije nego što počne izgovarati imena, dijete prvo može vježbati.

PANTOMIMA EMOCIJAMA

- U vrećicu se stave slike emocija. Igrači jedan po jedan izvuku po jednu emociju i moraju je odglumiti. Pokušaju je tako odglumiti da drugi mogu prepoznati o kojoj se emociji radi. Mogu se kretati, mogu se glasati zvukovima, ali ne smiju govoriti riječi ili reći koju su emociju dobili. Drugi igrači pogađaju o kojoj je emociji riječ.

PREPOZNAJ EMOCIJU OPIPOM

- Igrači stanu u parove (npr. roditelj i dijete). Jedan u paru ima povez na očima, a drugi svojom mimikom lica glumi određenu emociju. Igrač s povezom opipom lica suigrača nastoji prepoznati o kojoj je emociji riječ. Roditelj zatim povede razgovor o toj emociji (npr. tuzi, strahu, ljutnji) i o tome kako se nositi s tom emocijom, kako je izraziti, kako se umiriti,...

